



GIMNASIO REAL

HACIA LA EXCELENCIA EDUCATIVA

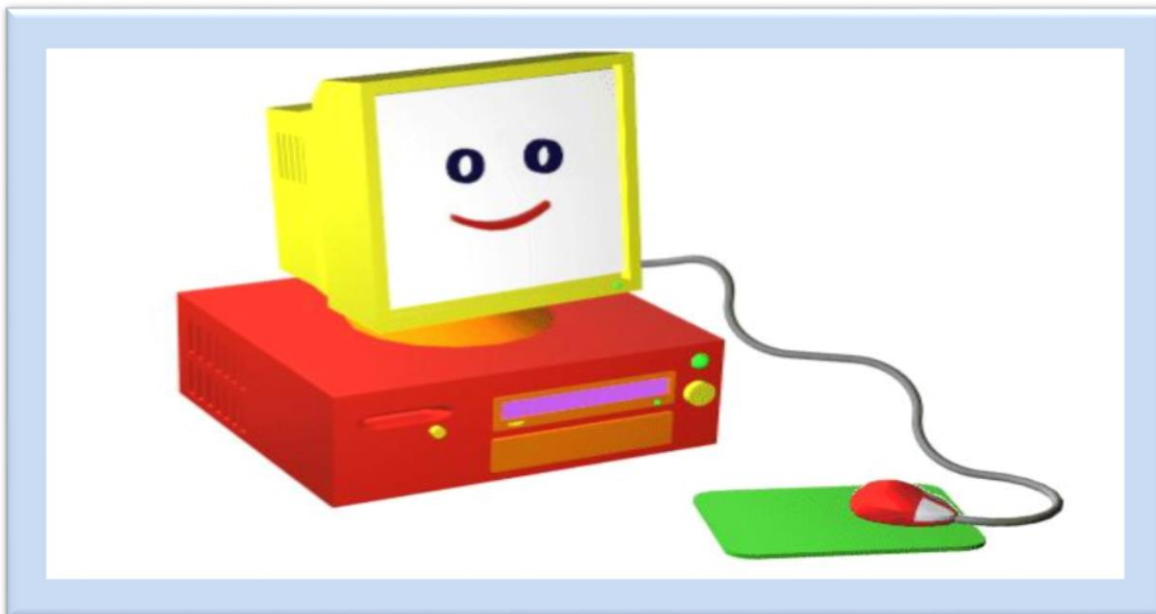
Docente	Stephanie Reales	
Asignatura	Informática	
Grado:	Pre jardín	Periodo: 2

COMPETENCIA GENERAL

Adquiere nuevas habilidades, conocimientos, actitudes y valores necesarios y útiles para la vida personal y social, mediante el uso de herramientas digitales. Desarrolla su coordinación viso-manual con diferentes actividades en el computador al tiempo que refuerza conocimientos adquiridos

TEMAS

El Computador
El ratón
El teclado
Movimientos de la mano
Jugando con el computador
Las herramientas





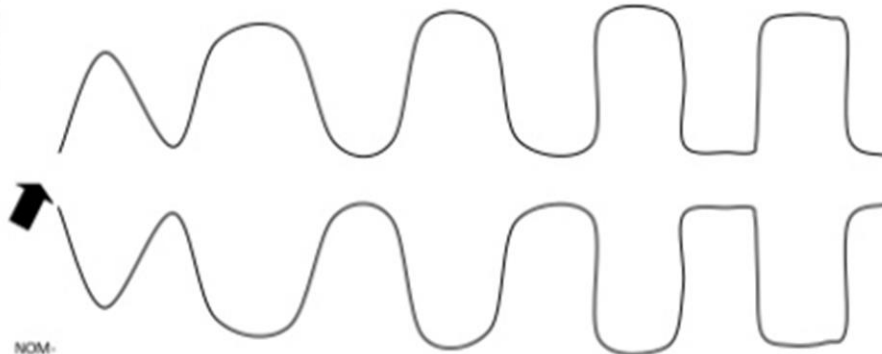
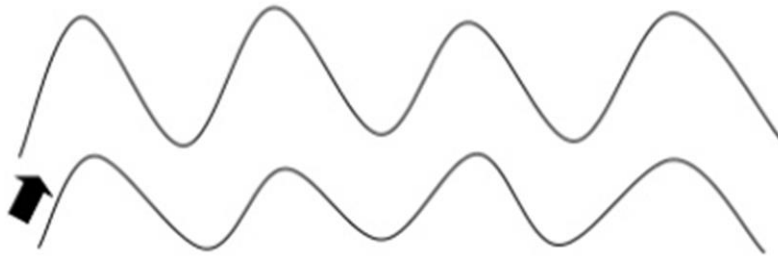
GIMNASIO REAL

HACIA LA EXCELENCIA EDUCATIVA

ACTIVIDAD 1



Ayuda a nuestros amigos a llegar a la PC, decorando el camino, luego pinta la PC.



BBE

NOM



GIMNASIO REAL

HACIA LA EXCELENCIA EDUCATIVA

ACTIVIDAD 2

Usa tu color favorito para unir el cable del enchufe con cada aparato para que funcione.

