



GIMNASIO REAL

HACIA LA EXCELENCIA EDUCATIVA

Docente	Stephanie Reales
Asignatura	Informática
Grado: Jardín	Periodo: 2

COMPETENCIA GENERAL

Adquiere nuevas habilidades, conocimientos, actitudes y valores necesarios y útiles para la vida personal y social, mediante el uso de herramientas digitales. Desarrolla su coordinación viso-manual con diferentes actividades en el computador al tiempo que refuerza conocimientos adquiridos

TEMAS

El Computador
El ratón
El teclado
Movimientos de la mano
Jugando con el computador
Las herramientas





GIMNASIO REAL

HACIA LA EXCELENCIA EDUCATIVA

ACTIVIDAD 1

Colorea según tu preferencia la imagen del computador.





GIMNASIO REAL

HACIA LA EXCELENCIA EDUCATIVA

ACTIVIDAD 2

Decore según su creatividad las partes de la computadora, utilice materiales según su preferencia, ejemplo utilice escarcha, recortes de papel, bolitas de papel de diferentes colores entre otros.

